

ЗАКРЕПЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ ЗА ДИСЦИПЛИНАМИ																																
Шифр	Наименование блоков ОП, модулей, дисциплин, практик	Кафедра	Семестр	ЗЕ	Универсальные компетенции										Общепрофессиональные компетенции						Профессиональные компетенции											
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	Блок 1. Дисциплины (модули)																															
Б.1.1	Обязательная часть																															
Б.1.1.1	Дискретная математика	ИнСП	1	4	+										+																2	
Б.1.1.2	Машинно-зависимые языки программирования	ИнСП	1	4																											1	
Б.1.1.3	Начертательная геометрия и инженерная графика	НГиГ	1	4											+	+															2	
Б.1.1.4	Физическая культура и спорт	ФК	1	2								+																			1	
Б.1.1.5	Экономическая теория	ЭТ	1	3		+							+																		2	
Б.1.1.6	Основы программирования	ИнСП	1, 2	10													+	+													4	
Б.1.1.7	Иностранный язык	ИЯнЛ	1, 2, 3	7				+																							1	
Б.1.1.8	Математика	ПМИИТ	1, 2, 3	15	+										+																2	
Б.1.1.9	Web программирование	ИнСП	2	4													+														3	
Б.1.1.10	История (история России, всеобщая история)	ИиП	2	3					+																							
Б.1.1.11	Правоведение	УиП	2	3		+								+																	2	
Б.1.1.12	Физика	Физики	2, 3, 4	11	+										+																2	
Б.1.1.13	Алгоритмы и структуры данных	ИнСП	3	5											+																2	
Б.1.1.14	Деловые коммуникации и культура речи	Философии	3	3				+																							1	
Б.1.1.15	Социология	СНиТ	3	3			+																								1	
Б.1.1.16	Безопасность жизнедеятельности	БЖД	4	3								+																			1	
Б.1.1.17	Математическая логика и теория алгоритмов	ИнСП	4	5	+										+																2	
Б.1.1.18	Объектно-ориентированное программирование	ИнСП	4	5														+													2	
Б.1.1.19	Теория вычислительных процессов	ИнСП	4	3	+														+												2	
Б.1.1.20	Философия	Философии	4	4	+				+																						2	
Б.1.1.21	Экология и концепции устойчивого развития	ЭПП	4	3								+																			1	
Б.1.1.22	Базы данных	ИнСП	4, 5	7														+		+											2	
Б.1.1.23	Архитектура вычислительных систем	ИнСП	5	4											+																2	
Б.1.1.24	Информационное моделирование и анализ требований	ИнСП	5	4		+										+															2	
Б.1.1.25	Операционные системы и сети	ИнСП	5	3													+													+	2	
Б.1.1.26	Контроль качества	ИнСП	6	5																		+									1	
Б.1.1.27	Методы и средства защиты компьютерной информации	ИнСП	6	6															+												2	
Б.1.1.28	Функциональное и логическое программирование	ИнСП	7	4														+	+												2	
Б.1.1.29	Экономика и жизненный цикл программного продукта	ИнСП	7	5									+										+								2	
Б.1.2	Часть, формируемая участниками образовательных отношений																															
Б.1.2.1	Frontend-программирование	ИнСП	3	4																	+										1	
Б.1.2.2	Проектный практикум	ИнСП	3	3																									+	+		
Б.1.2.3	Объектно-ориентированное проектирование	ИнСП	5	5																		+								+	2	
Б.1.2.4	Параллельное программирование	ИнСП	5	4																		+									2	
Б.1.2.5	Теория автоматов и формальных языков	ИнСП	5	4																		+						+			2	
Б.1.2.6	Распределенное программирование	ИнСП	6	5																		+									1	
Б.1.2.7	Теория языков программирования	ИнСП	6	5																										+		
Б.1.2.8	Основы технологического предпринимательства	ФЭиОП	7	4	+	+				+																					3	
Б.1.2.9	Разработка для машинно-независимых платформ	ИнСП	7	4																										+	1	
Б.1.2.10	Технология разработки программного обеспечения	ИнСП	7	5																	+			+							2	
Б.1.2.11	Компьютерная вирусология	ИнСП	8	4																										+	1	
Б.1.2.12	Перспективное программное обеспечение	ИнСП	8	4																							+	+			2	
Б.1.2.13	Управление программными проектами	ИнСП	8	5	+	+					+									+					+		+		+		7	
Б.1.2	Элективные дисциплины (модули)																															
Б.1.2.1	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту: Общая физическая подготовка / Занятия в спортивных секциях / Специальная дисциплина для лиц с ОВЗ		2, 3, 4, 5, 6	0								+																			1	
Б.1.2.2	Компьютерная графика / Человеко-машинное взаимодействие		6	5																								+			1	
Б.1.2.3	Проектирование игр / Системы виртуальной и дополненной реальности		7	4																	+										1	
Б.2.1	Блок 2. Практика																															
Б.2.1	Обязательная часть																															
Б.2.1.1	Ознакомительная практика	ИнСП	2	3		+									+		+														4	
Б.2.1.2	Научно-исследовательская работа	ИнСП	4	3	+										+	+		+	+	+											8	
Б.2.1.3	Преддипломная практика	ИнСП	8	12											+	+	+	+	+	+												
Б.2.2	Часть, формируемая участниками образовательных отношений																															
Б.2.2.1	Проектно-технологическая практика	ИнСП	6	6			+	+	+			+	+									+	+	+	+				+	+	+	
Б.3.1	Блок 3. Государственная итоговая аттестация																															
Б.3.1	Обязательная часть																															
Б.3.1.1	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	ИнСП	8	9	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	